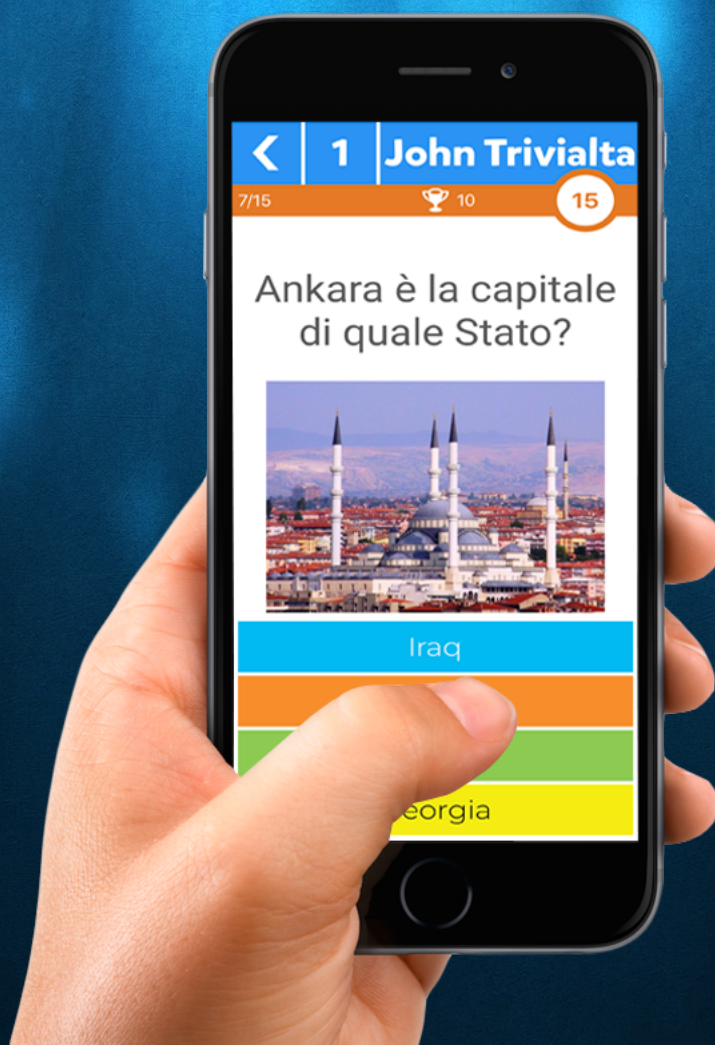


QUIZXPRESS 6.5



GUIDA DISPOSITIVI MOBILI

INDICE

1.	Supporto Dispositivi Mobili QuizXpress	3
1.1	Panoramica.....	3
2.	Configurazione e verifica della connessione	6
2.1	Scheda “Mobile” (licenze Start – Mobile – Full).....	6
2.1.1	Sezione Modalità Server	7
2.1.2	Sezione Pulsantiera Mobile.....	8
2.1.3	Sezione Telecomando Mobile	9
2.2	Configurazione del sistema.....	10
2.3	Utilizzo delle apps Mobili QuizXpress.....	12
2.3.1	Controllo del quiz con QuizXpress Director App	13
2.3.2	QuizXpress Smart Buzzer App.....	17
2.4	Utilizzo della Pulsantiera Mobile web based	23
2.4.1	Stato della Connessione durante il quiz.....	24
2.5	QuizXpress Director	26
2.5.1	La scheda Mobile	26
3.	FAQs	28

1. Supporto Dispositivi Mobili QuizXpress

In questa guida descriveremo come eseguire un quiz realizzato con QuizXpress utilizzando i Dispositivi Mobili. Questa funzionalità, introdotta per la prima volta con QuizXpress 6, è stata notevolmente migliorata ed implementata con QuizXpress 6.5 grazie al rilascio della nuova applicazione **Smart Buzzer** e la possibilità di essere eseguito su telefoni cellulari senza la necessità di una connessione internet, utilizzando un router Wi-Fi standard.

1.1 Panoramica

Con versione 6 di QuizXpress, è stato introdotto l'uso dei dispositivi mobili come interfaccia di input. In questa prima versione, i giocatori navigano su un sito web (buzzerpad.com o buzzerpad.eu) per partecipare ad un quiz che viene eseguito su un computer locale, utilizzando un codice PIN per connettersi. Il sito web buzzerpad è fondamentalmente un sostituto della pulsantiera hardware con 6 pulsanti a scelta multipla e un pulsante "Dito più Veloce".

Con la versione 6.5 è stato ampliato il sistema con una soluzione più avanzata che non richiede necessariamente una connessione a Internet, offrendo una migliore esperienza all'utente finale. Con questa nuova soluzione, i giocatori dovranno scaricare l'applicazione *QuizXpress Smart Buzzer* che consentirà loro di collegarsi a un quiz in esecuzione su un router Wi-Fi locale (non è necessaria la connessione a Internet) o tramite il nostro server buzzerpad, utilizzando un codice PIN.

La soluzione più semplice, basata su web, è comunque ancora supportata per gli scenari in cui non si desidera che i partecipanti scarichino un'app.

Con la nuova integrazione, QuizXpress supporta ora:

Scenario		Connessione Internet	Router Wi-Fi	Dispositivi Mobili	App Smart Buzzer
1	Pulsantiera Hardware Wireless RF	NO	NO	NO	NO
2	Dispositivi Mobili su buzzerpad tramite browser web	SI	NO	SI	NO
4	Dispositivi Mobili con app Smart Buzzer su buzzerpad.com utilizzando il PIN	SI	NO	SI	SI
3	Dispositivi Mobili con app Smart Buzzer su Wi-Fi locale	NO	SI	SI	SI

Tutti gli scenari hanno differenti pro e contro e la soluzione preferibile da utilizzare dipende dalle proprie specifiche esigenze.

Scenario		Pro	Contro
1	Pulsantiere Wireless RF 	• Nessuna dipendenza esterna da internet, Wi-Fi o dispositivi mobili. • Semplice da usare per i giocatori.	• Nessuna capacità di input esteso (solo ABCDEF e dito più veloce). • Organizzazione per fornire ai giocatori le pulsantiere e recuperarle in seguito.
2	Browser su buzzerpad.com 	• Non è necessario chiedere ai giocatori di installare un'app. • Per grandi gruppi di giocatori (fino a 4000). • Semplice da usare per i giocatori	• Nessuna capacità di input esteso (solo ABCDEF e dito più veloce). • L'esperienza del giocatore è limitata.
4	App con internet 	• Supporto di grandi gruppi. • Capacità di input esteso. • Non è necessaria alcuna configurazione Wi-Fi locale	• Maggiore latenza, nessuna immagine sul dispositivo a causa delle limitazioni della larghezza di banda.
3	App con Wi-Fi locale 	• Comunicazione veloce a bassa latenza. • Possibilità di visualizzare le immagini sul dispositivo mobile. • Supporto per la modalità Headless (senza schermo di visualizzazione). • Capacità di input esteso	• Con un'infrastruttura di base (router Wi-Fi standard) sono supportati solo piccoli gruppi di 50 giocatori circa.

La nuova app *Smart Buzzer* è dotata di alcune notevoli caratteristiche:

- Le domande sono presentate in modo completo sul dispositivo mobile, comprese le immagini e gli effetti (quando si utilizza la modalità Wi-Fi locale).
- Include un brand designer per personalizzare l'app mobile con i propri loghi e colori.
- Supporta la modalità "Headless" per presentare un quiz senza la necessità di uno schermo di proiezione.
- Supporta nuove tipologie di domanda:
 - *Domande Numeriche*
 - *Domande Testuali*
 - *Domande Lettera Iniziale*
- Punti bonus personalizzabili per le prime 3 squadre più veloci a rispondere correttamente.
- Esperienza migliorata per le domande ordinate e le domande con più risposte corrette. I giocatori possono ora ordinare prima le risposte sul loro dispositivo e poi inviare il risultato a QuizXpress con un'unica operazione.
- Jingle di squadra selezionabili dall'utente. Se si è configurato l'uso di Jingles attraverso la cartella Jingles in Quiz Setup (fare riferimento alla sezione 4.4 del Manuale Utente), ai giocatori verrà mostrato un elenco di tutti i files audio disponibili. Ogni giocatore può scegliere un jingle che verrà utilizzato durante la partita nelle seguenti situazioni:
 - *Punti Bonus* - Viene riprodotto il file audio del giocatore che per primo fornisce la risposta corretta, quando viene mostrata la schermata dei punti bonus.
 - *Dito più Veloce* - Viene riprodotto il file audio del giocatore che ha premuto per primo, insieme al suo nome che appare sullo schermo del quiz.
 - *Punteggi Intermedi* - Viene riprodotto il file audio del giocatore al primo posto, quando si mostra la classifica.
- Funzionalità di controllo remoto potenziate, tra cui una nuova visualizzazione dei dettagli delle domande e un Sound Pad per consentire al presentatore di riprodurre frammenti audio personalizzabili.

Alcuni esempi di scenari supportati sono:

- Un DJ che presenta un quiz in un pub locale senza copertura 4G. I visitatori scaricano l'applicazione *Smart Buzzer* e si collegano a un router Wi-Fi locale per giocare. Il pub non ha un Tv o un Monitor, quindi il presentatore utilizza la modalità Headless. Il DJ ha personalizzato l'app in base al proprio stile utilizzando QuizXpress App Branding.
- Un'agenzia di eventi che presenta un quiz per un grande gruppo. L'azienda non vuole che il pubblico installi un'app, quindi utilizza il server buzzerpad e un codice PIN per far partecipare le persone. Il quiz viene presentato su un grande schermo che mostra video, suoni e immagini.

- Un'agenzia di eventi che trasmette un quiz in streaming su internet a migliaia di giocatori utilizzando un codice PIN in modalità server. La società ha venduto i biglietti ai giocatori anticipatamente. I biglietti vengono convalidati quando il giocatore si connette alla partita.

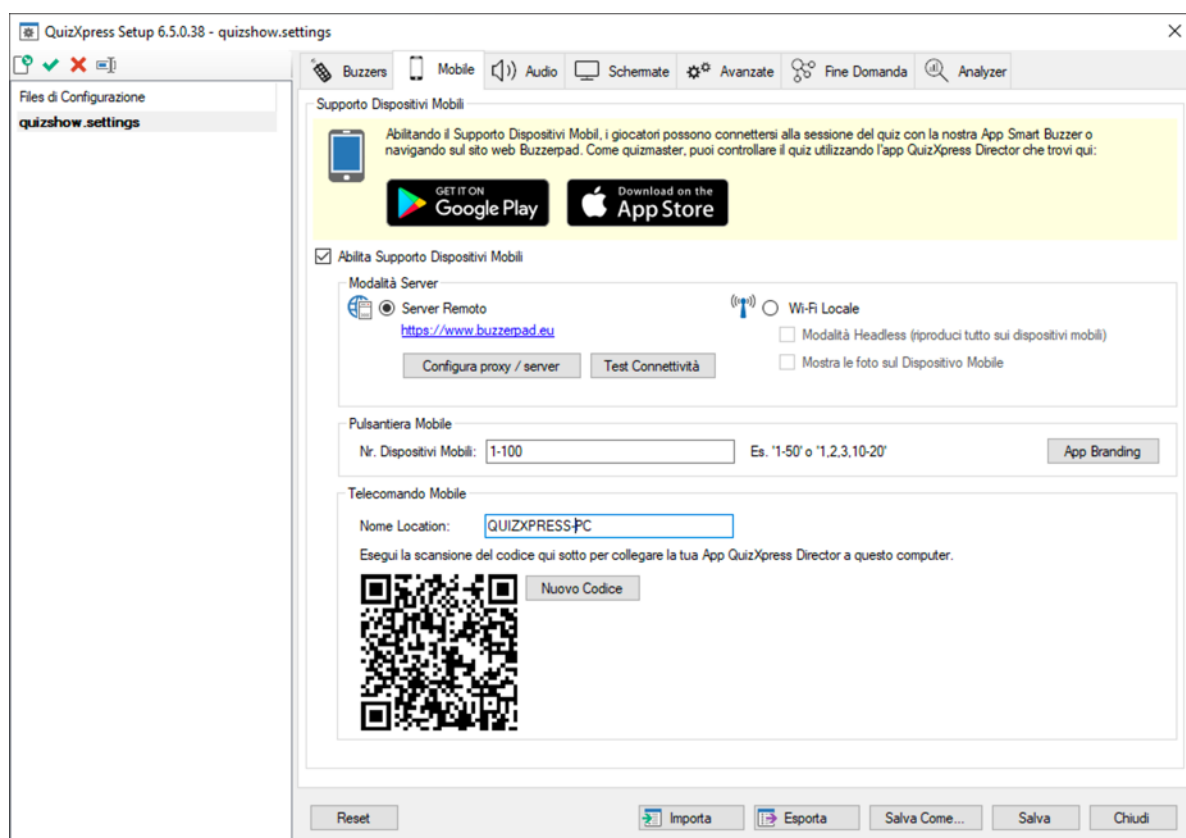
2. Configurazione e verifica della connessione

Prima di poter attivare questa funzionalità, è necessario avere sottoscritto una licenza che supporti i Dispositivi Mobili.

2.1 Scheda "Mobile" (licenze Start – Mobile – Full)

Come con tutte le impostazioni di QuizXpress, la configurazione del supporto per i Dispositivi Mobili viene fatta attraverso QuizXpress Setup. Questa applicazione presenta infatti una specifica scheda chiamata 'Mobile':

Vediamo di seguito come procedere alla corretta configurazione per il Supporto dei Dispositivi mobili.



Per abilitare il supporto dei Dispositivi Mobili, selezionare innanzitutto la casella "Abilita supporto Dispositivi Mobili". Vengono visualizzate tre sezioni che possono essere configurate:

2.1.1 Sezione Modalità Server

Esistono due modi per far funzionare il sistema con le pulsantiere mobili:

- 1) Utilizzando uno dei nostri server (internet necessario per la macchina del quiz e per i vostri giocatori che possono partecipare da tutto il mondo)
- 2) Utilizzando un router Wi-Fi locale collegato al vostro computer (non è necessaria la connessione a Internet, ma tutti i giocatori devono essere in un unico luogo fisico per potersi connettere al router)

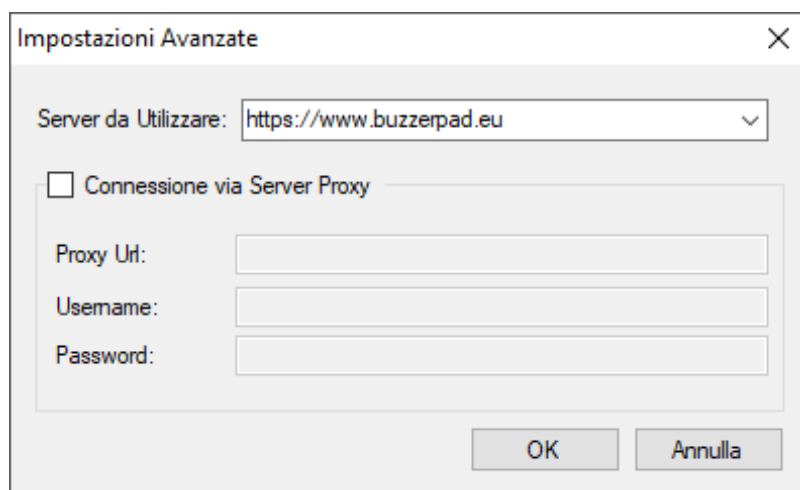
Quando si utilizza il Wi-Fi locale, esistono due opzioni aggiuntive:

- *Modalità "Headless"* - Utilizza questa modalità quando non è disponibile uno schermo di proiezione e vuoi che i giocatori giochino esclusivamente con il loro cellulare. In questo caso l'utilizzo di moduli gioco e di domande video non è supportato. Quando si gioca in modalità "Headless", verrà mostrata sul portatile la schermata Director con un quiz player integrato (fare riferimento alla sezione 5.7 del Manuale Utente per ulteriori informazioni su Director).
- *Mostra Immagini sul Dispositivo Mobile* - Indica se le immagini verranno inviate anche ai dispositivi mobili.

Quando si utilizza la modalità *Server Remoto*, è possibile selezionare il server che verrà adottato per ospitare la sessione del quiz facendo clic sul pulsante Configura *Proxy / Server*. Il server predefinito è www.buzzerpad.com. Questo server si trova negli Stati Uniti centro-meridionali.

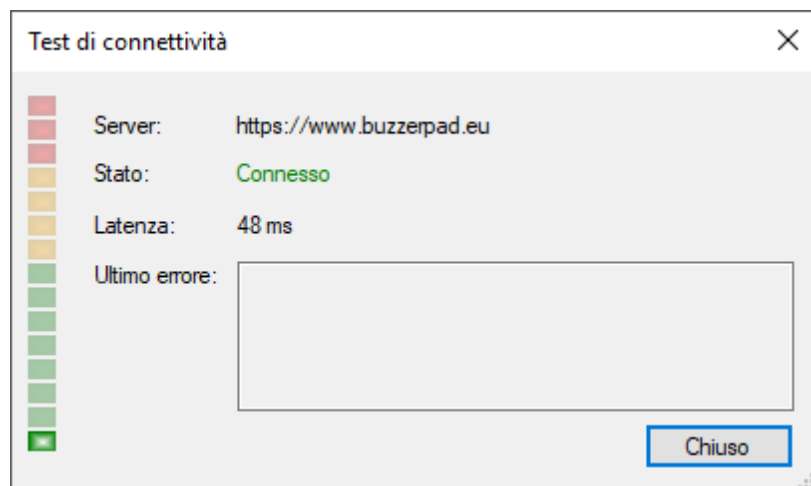
Se si è basati in Europa, si può passare a www.buzzerpad.eu per una minore latenza.

Per configurare un server diverso da quello di default, cliccare sul pulsante "Proxy / Server" e selezionarne uno presente nel menu a tendina "Server da Utilizzare":



In questa finestra è anche possibile configurare un eventuale server proxy se la configurazione di rete lo richiede.

Per verificare la velocità della vostra connessione internet prima di eseguire un quiz, esiste un comodo tool. Cliccando sul pulsante 'Test Connessione' si aprirà la seguente finestra:



Sarà possibile visualizzare il server Buzzerpad a cui si è connessi, lo stato della connessione, la latenza della connessione ed un elenco di errori qualora si verificassero.

Una latenza fino a 500 millisecondi è accettabile. Al di sopra di questo valore, si potrebbero verificare problemi di connessione.

Spostarsi eventualmente su un altro server Buzzerpad e lanciare nuovamente il test di verifica.

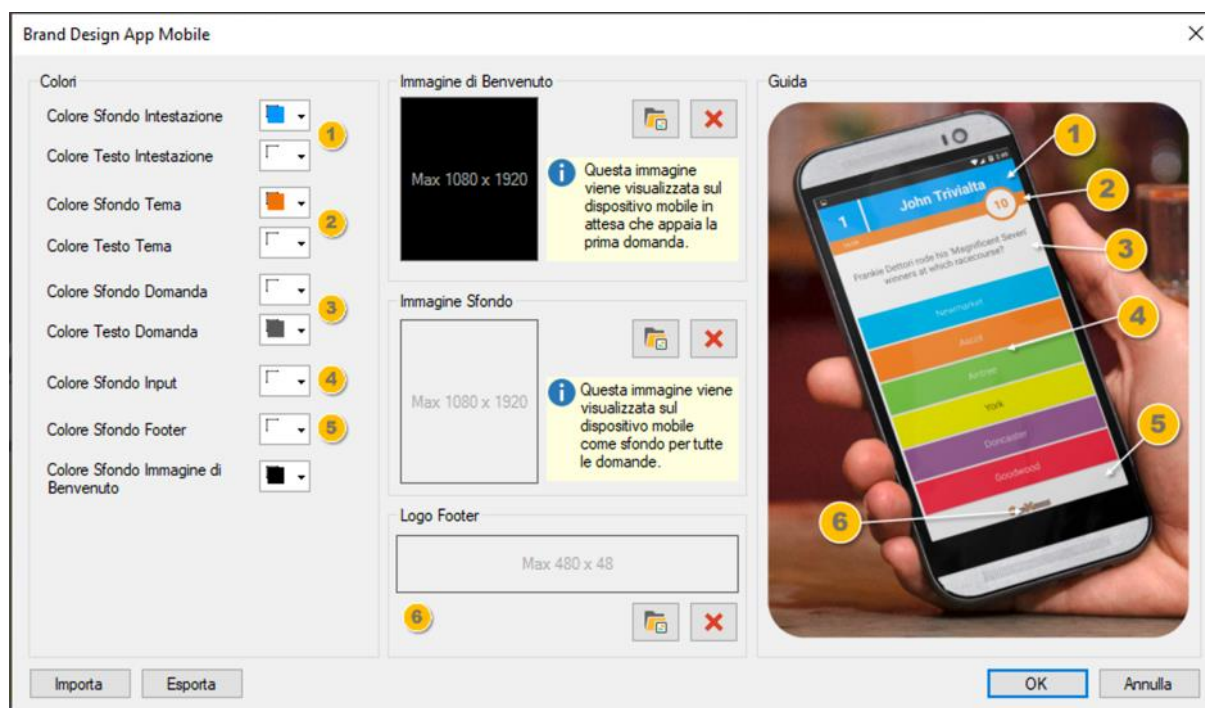
2.1.2 Sezione Pulsantiera Mobile

Qui è possibile configurare l'estensione delle pulsantiere che possono essere collegate al quiz. Per impostazione predefinita, quando si abilita il supporto dei Dispositivi Mobili, il campo "Nr. Dispositivi Mobili" è riempito con ID 1 fino al numero massimo di giocatori consentito dalla propria licenza.

Se si dispone di un kit hardware di Pulsantiera o Slammers (e di una licenza Full), è possibile estenderlo con i giocatori che giocano con Pulsantiera Mobili. In questo caso, quando si abilita il supporto per i Dispositivi Mobili, appare un "Nr. Dispositivi Mobili" che inizia con l'ID della Pulsantiera o Slammer più alto, così come impostati nella scheda Buzzers. Anche in questo caso, il numero massimo di giocatori (Hardware + Mobile) è quello consentito dalla propria licenza.

Esempio: nella scheda Buzzers, si indica che si sta giocando con le Pulsantiere QuizXpress numero 1-20. Nella scheda Mobile, si attiva il supporto per i Dispositivi Mobili. Quando si dispone di una licenza Full 50 (che consente di giocare fino ad un massimo di 50 giocatori) il campo 'Gamma dispositivi mobili' sarà riempito con 21-50

Quando si gioca con l'app *QuizXpress Smart Buzzer*, è possibile impostare la propria immagine coordinata con App Branding e cambiare i colori, il logo e l'immagine di benvenuto per l'app:



2.1.3 Sezione Telecomando Mobile

In questa sezione viene presentato il codice QR utilizzato per collegare l'applicazione di controllo remoto al computer.

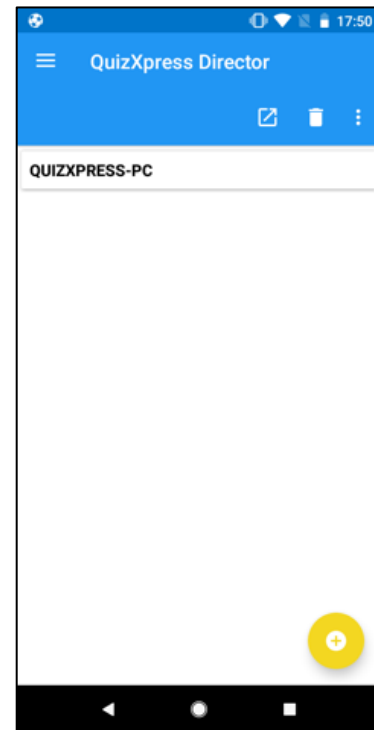
L'applicazione *QuizXpress Director Mobile* per controllare il quiz in esecuzione è disponibile per Android e iOS. È possibile scaricarla ai seguenti links:

Director Android	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gameshowcrew.quizxpressdirector
Director iOS	https://apps.apple.com/us/app/quizxpress-director/id1493187163

Nell'applicazione QuizXpress Director è possibile avere più computer registrati che è possibile controllare. Questi computer vengono visualizzati con il loro "Nome Location". Il 'Nome Location' può essere compilato nella sezione Telecomando Mobile. Il nome predefinito è il nome del computer.

Per collegare il Telecomando Mobile del presentatore al computer, scaricare ed aprire l'applicazione QuizXpress Director Mobile e fare clic sul pulsante "più" (Android) o sull'icona QRCode (iOS). Si aprirà uno scanner di codici QR sul dispositivo mobile adottato. Scansionare ora il codice QR mostrato nella sezione Telecomando Mobile e il nome inserito nel campo 'Nome Location' verrà aggiunto all'elenco dei computer dell'applicazione Telecomando Mobile.

Si noti che l'app ha un'impostazione server che deve corrispondere al server selezionato in Quiz Setup. Se si utilizza il Wi-Fi, è necessario cambiare l'impostazione dell'applicazione su 'Wi-Fi'.



2.2 Configurazione del sistema

Come detto in precedenza, esistono diverse possibilità di configurazione del sistema per gestire diversi scenari.

Modalità server

Quando si utilizza il sistema in modalità server, è necessaria una connessione internet affidabile con una velocità decente. Il traffico dati non è molto elevato per QuizXpress rispetto ad esempio ad un flusso video, ma una connessione inaffidabile o gravi cali di velocità avranno un impatto importante sul sistema e sull'esperienza complessiva. Naturalmente, quando si trasmette il quiz in streaming su internet, ci possono essere ulteriori requisiti per il flusso video.

L'immagine che segue fornisce una panoramica di massima sul funzionamento del sistema in modalità server:



Come si può vedere non esiste una comunicazione diretta tra il PC con QuizXpress e i dispositivi mobili. Questa infatti avviene attraverso i nostri servers cloud Buzzerpap e di conseguenza non c'è bisogno che i dispositivi mobili dei partecipanti ed il Telecomando Remoto Director del Quizmaster siano sulla stessa rete del PC che eseguirà il quiz.

Questo rende la configurazione del sistema Mobile QuizXpress estremamente semplice, veloce ed affidabile, consentendo quindi di fare partecipare giocatori da tutto il mondo trasmettendo per esempio il proprio quiz show in diretta streaming o broadcasting!

Esistono due modi con cui il pubblico può partecipare al quiz: utilizzando il sito web buzzerpap (.com o .eu) o utilizzando l'applicazione Smart Buzzer.

Modalità Wi-Fi

In una configurazione Wi-Fi autonoma, bisogna collegare il laptop al router tramite un cavo di rete. Il router funge da punto di accesso Wi-Fi locale per i dispositivi mobili dei vostri giocatori, il vostro dispositivo che esegue l'app di controllo remoto Director ed il vostro laptop. Di seguito un'immagine di tale configurazione:



Il laptop otterrà un indirizzo IP dal router locale e non necessita di alcuna connessione a Internet. Un router standard (decente) supporta fino a circa 50 giocatori. I router speciali possono probabilmente gestire più connessioni. Suggeriamo di consultare un esperto di rete locale / router per comprendere come supportare più di 50 giocatori. I cellulari/tablet devono connettersi allo stesso router e avviando l'applicazione Smart Buzzer, quando il dispositivo troverà il quiz in corso, sarà abilitata la voce ACCEDI con WI-FI.

Attenzione: esistono diversi pacchetti antivirus che hanno firewall integrati molto rigorosi e che necessitano di una configurazione speciale per consentire il traffico di rete di QuizXpress. Per aggiungere e fare eccezione per QuizXpress, bisogna consentire tutto il traffico del programma qxserver.exe, che si trova nella cartella di installazione di QuizXpress. Questa operazione non è necessaria con il firewall standard di Windows.

2.3 Utilizzo delle apps Mobili QuizXpress



QuizXpress Director app

Per il presentatore del quiz è a disposizione un'app separata chiamata *QuizXpress Director*. Questa app permette al conduttore di controllare il quiz (mostrare la domanda successiva, svelare la risposta, mostrare i punteggi intermedi o le classifiche), gestire le squadre (cambiare i punteggi o i nomi delle squadre), avviare i moduli gioco aggiuntivi, riprodurre suoni attraverso un Sound Pad e fare molto altro!

QuizXpress Smart Buzzer app

Questa è l'app utilizzata dai giocatori del quiz. Prima di iniziare il vostro quiz, è necessario istruire i giocatori a scaricare l'app gratuita QuizXpress Smart buzzer dall'App Store preferito. Basterà cercare *QuizXpress Smart Buzzer*, installare e sono pronti a iniziare.

Le sezioni seguenti descriveranno le apps in modo più dettagliato.

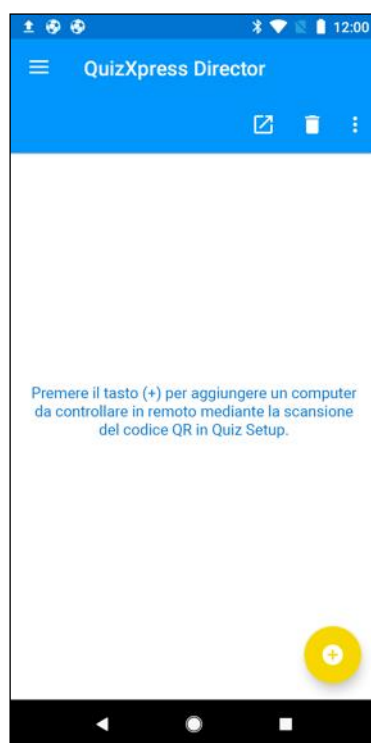
2.3.1 Controllo del quiz con QuizXpress Director App

Esistono diversi modi per controllare un quiz in esecuzione:

- Con la tastiera del computer (ad esempio la barra spaziatrice per andare alla diapositiva successiva, tasto S per i punteggi intermedi, ecc.)
- Con QuizXpress Director (nello schermo del computer di presentazione del quiz)
- Con la nuova applicazione per il controllo remoto QuizXpress Director App

Per poter controllare il riproduttore del quiz utilizzando l'app QuizXpress Director, è necessario impostare il dispositivo per connettersi ad esso.

Dopo l'installazione e l'avvio dell'app, si vedrà la seguente schermata:



È possibile selezionare il computer che si desidera controllare tramite l'app QuizXpress Director premendo il pulsante giallo '+' in basso a destra sullo schermo del dispositivo.

Una volta premuto il pulsante, verrà visualizzato uno scanner di codici QR. Il codice QR da scansionare viene visualizzato nella scheda Mobile in QuizXpress Setup (fare riferimento alla sezione 4.2 del Manuale utente). Scansionare il codice visualizzato e il nome del computer

verrà mostrato nell'app QuizXpress Director. È necessario seguire questa procedura solo una volta per registrare il computer nell'app.

Dopo aver avviato un quiz, selezionare il computer che si desidera controllare nella lista e cliccare su . Ora l'app QuizXpress Director sarà collegata alla sessione del quiz.

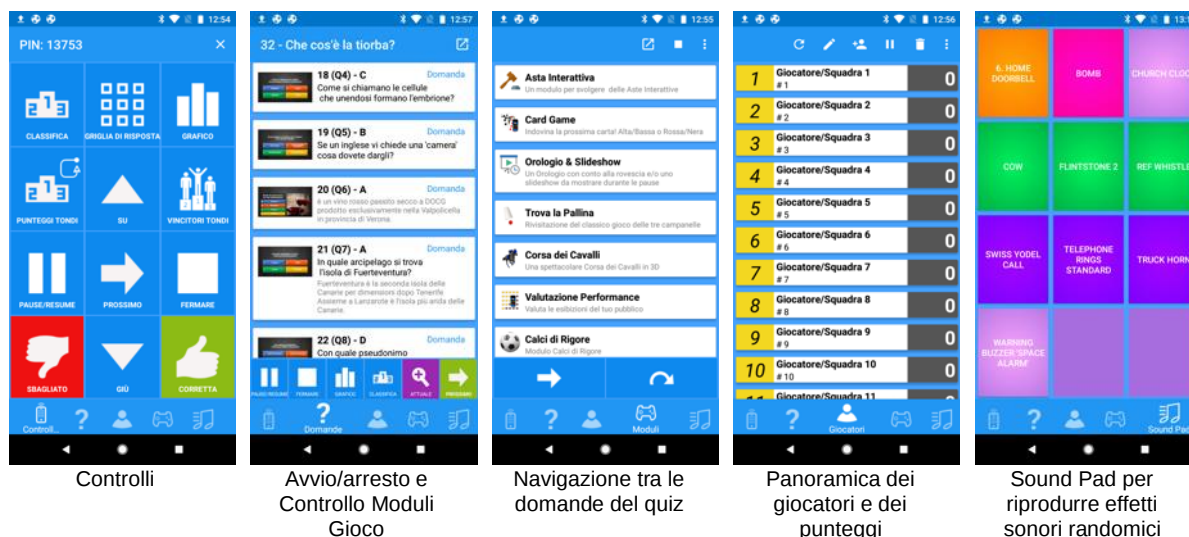
Nota: Assicurarsi che il server selezionato nell'app QuizXpress Director sia lo stesso server selezionato in QuizXpress Setup.

Cliccare il pulsante del menu in alto a sinistra dell'app . Cliccare su "Impostazioni" e selezionare l'impostazione "Server a cui connettersi".

Questa impostazione dovrebbe corrispondere a quella impostata in QuizXpress Setup (fare riferimento alla sezione 4.2 del Manuale Utente per maggiori informazioni su come impostare il server - o il WiFi locale -utilizzato dal riproduttore del quiz).

Server a cui connettersi	Impostazioni Server
Central US	www.buzzerpad.com
Western Europe	www.buzzerpad.eu
Local WiFi	WiFi locale

Dopo essersi collegati al quiz in corso, si vedrà l'app QuizXpress Director che avrà 5 schede:



1. La scheda **Controlli** permette di gestire il quiz. Sono disponibili i seguenti pulsanti:

- Classifica - mostra la classifica attuale. La top 22 è mostrata inizialmente. Premendo i pulsanti Su e Giù è possibile scorrere tra i punteggi.
- Griglia Risposte - mostra una griglia che indica per ogni giocatore se ha indovinato, se ha sbagliato o se non ha risposto alla domanda a scelta multipla attuale.
- Grafico - mostra un grafico con il numero di voti per ogni risposta.
- Punteggi Round - mostra i punteggi del round in corso.
- Vincitori Round - mostra il vincitore di ogni round.
- Pausa/Riprendi – mette in pausa e fa ripartire il conto alla rovescia.

- Arresta - conclude la domanda attuale quando il countdown è in pausa.
 - Su/Giù - fa scorrere la classifica su e giù quando ci sono più di 22 giocatori.
 - Prossimo - va alla diapositiva successiva / al passo successivo di un modulo gioco / alla fase successiva delle azioni di fine domanda (per le azioni di fine domanda fare riferimento alla sezione 4.7 del Manuale Utente).
 - Corretta / Errata – per giudicare la risposta data verbalmente a una domanda di tipo Dito più Veloce.
2. La scheda **Moduli** Gioco consente di avviare al volo moduli aggiuntivi. Selezionare un modulo gioco e premere il pulsante . Avanzare nel modulo gioco cliccando sul tasto freccia.
3. La scheda **Domande** mostra tutte le domande, le risposte corrette, le note e una miniatura delle diapositive. In basso sono disponibili i seguenti pulsanti:
- Pulsante Pausa – mette in pausa e riprende il conto alla rovescia.
 - Pulsante Arresta - conclude una domanda quando il countdown è in pausa.
 - Pulsante Grafico - mostra un grafico delle risposte della domanda attuale.
 - Pulsante Classifica - mostra i punteggi intermedi attuali
 - Pulsante Lente - mostra i dettagli della domanda attuale a schermo intero sull'app.
 - Pulsante Freccia – fa avanzare alla diapositiva successiva.

Le diapositive che sono state già svolte sono colorate di giallo, la domanda attuale è colorata di verde.

Dopo ogni domanda del tipo "Tutti possono Rispondere" il telecomando del conduttore mostrerà il numero di giocatori che hanno risposto correttamente (in verde), il numero di giocatori che hanno risposto in modo errato (in rosso) e il numero di giocatori che non hanno risposto affatto (in blu).



4. La scheda **Giocatori** mostra tutti i partecipanti e i loro punteggi. In alto, sono disponibili i seguenti pulsanti:
 - Aggiorna la pagina
 - Modifica Giocatore – per cambiare nome, punteggio, numero di pulsantiera (se si utilizza hardware fisico)
 - Aggiungi Giocatore - nome, punteggio, numero di pulsantiera (se si utilizza hardware fisico)
 - Disabilita Giocatore
 - Elimina Giocatore
5. La scheda **Sound Pad** consente di riprodurre fino a 12 diversi effetti sonori nel riproduttore del quiz. Gli effetti sonori vengono caricati in una cartella definita dall'utente che è possibile configurare in QuizXpress Setup (fare riferimento alla sezione 4.4 del Manuale Utente per maggiori informazioni).

6.

2.3.2 QuizXpress Smart Buzzer App

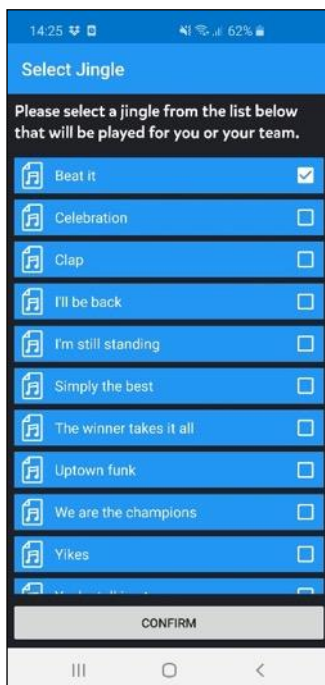
All'avvio dell'applicazione, i giocatori vedranno l'opzione per partecipare ad un quiz tramite WiFi locale o Pin.



Quando si esegue il gioco con un router WiFi collegato al computer, il pulsante 'ACCEDI con WiFi' si evidenzia. Premendo il pulsante si collega il dispositivo al gioco.

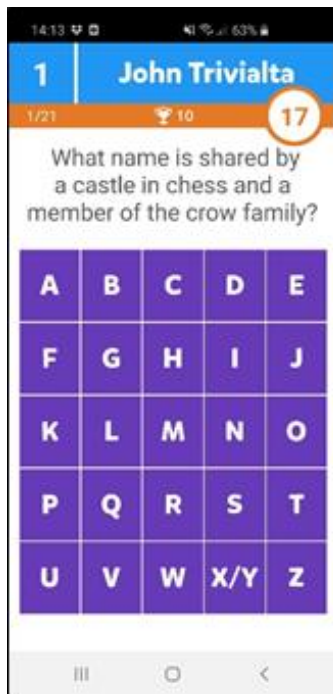
Quando si gioca senza un router WiFi e quindi ci si connette in remoto/tramite internet, il riproduttore del quiz mostrerà un codice Pin sullo schermo. I giocatori potranno inserire questo codice pin premendo 'ACCEDI con PIN' che li porterà alla schermata successiva dove potranno inserire il PIN seguito da un clic su 'CONFERMA PIN'.

Una volta effettuato il login, viene visualizzata la schermata di benvenuto come configurata nella sezione App Branding delle impostazioni (si veda la sezione 4.2 del Manuale Utente).



Qualora si fosse configurato l'uso di Jingles impostando la cartella Jingles nelle impostazioni (fare riferimento alla sezione 4.4 del Manuale Utente), ai partecipanti verrà mostrato un elenco di tutti i files audio disponibili. Ogni giocatore può scegliere un jingle che verrà utilizzato durante il gioco nelle seguenti situazioni:

- Punti bonus - il suono del giocatore che per primo ha dato la risposta corretta viene riprodotto quando viene mostrata la schermata dei punti bonus
- Dito più veloce - Viene riprodotto il suono del giocatore che ha premuto per primo, insieme al nome del giocatore che appare sullo schermo nel lettore del quiz.
- Punteggi intermedi - Il suono del giocatore classificato al primo posto viene riprodotto quando si mostra la classifica.



A sinistra un esempio di domanda di tipo 'lettera iniziale'.

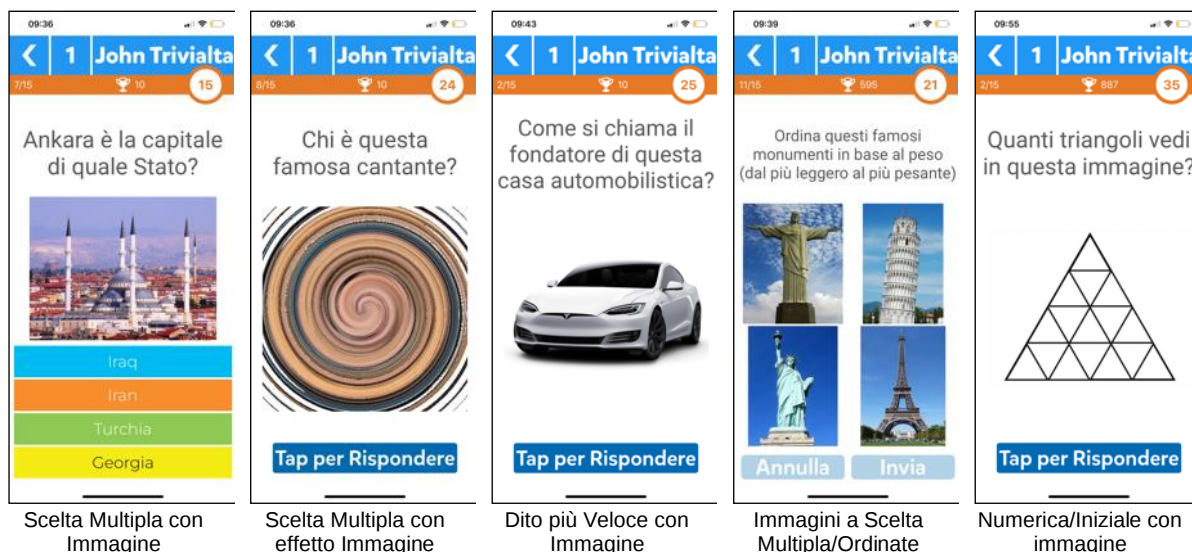
Sullo schermo è possibile visualizzare diversi elementi:

- In alto a sinistra è visibile il numero assegnato alla pulsantiera mobile.
- In alto a destra viene visualizzato il nome del giocatore.
- La barra arancione contiene:
 - L'indice della domanda attuale (in questo caso la domanda 1 su 21)
 - Un trofeo con il numero di punti in palio. Se i punti decrementano nel tempo, saranno visibili qui.
 - Un orologio di countdown, che visualizzerà il numero di secondi rimasti. Durante gli ultimi 5 secondi, l'orologio lampeggerà per indicare che il tempo sta per scadere.
- La griglia delle lettere utilizzata per rispondere alla domanda.

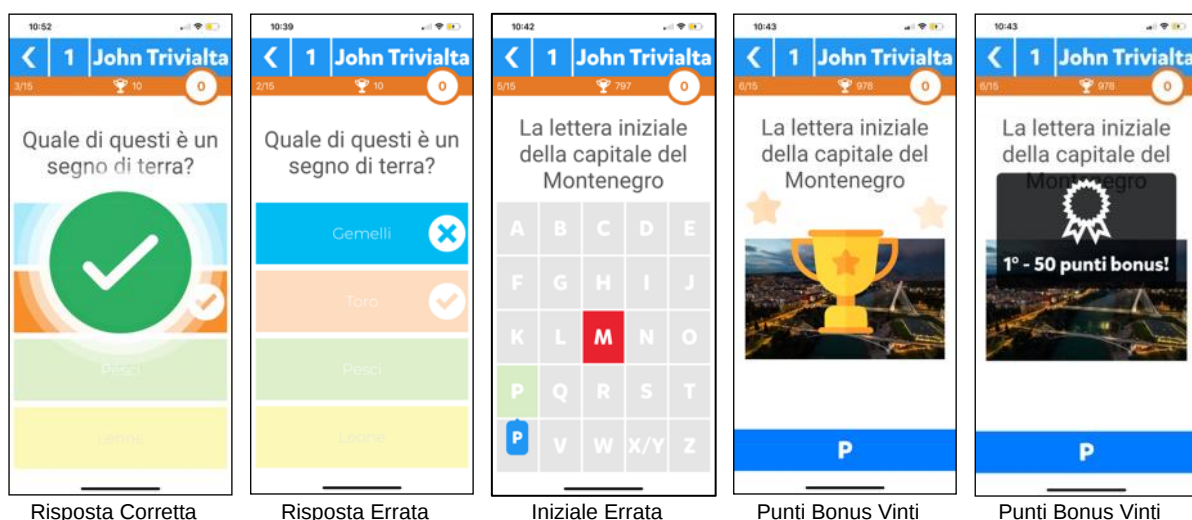
Come conduttore del quiz è sempre possibile attivare manualmente la selezione jingle per un dispositivo specifico nella scheda Mobile di Director.

QuizXpress Smart Buzzer supporta una vasta gamma di tipologie di domanda:





Smart Buzzer fornisce un feedback su ogni domanda (Risposta Corretta o Errata, eventuali punti Bonus):



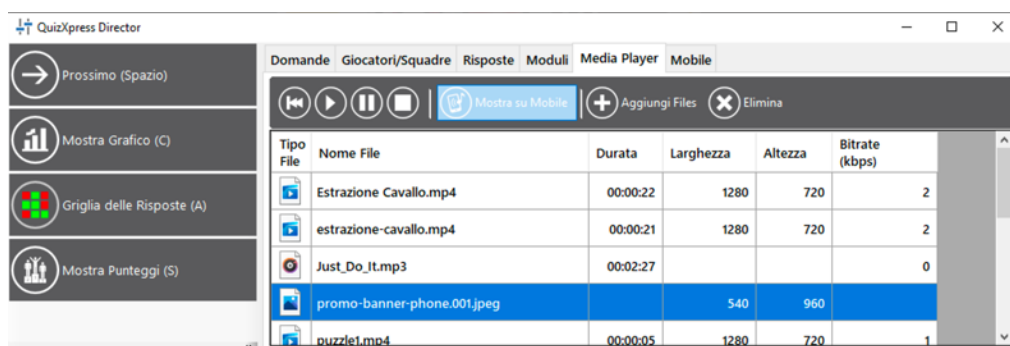
I punteggi vengono visualizzati anche sul dispositivo mobile. I punteggi finali vengono mostrati in due o tre fasi: prima un annuncio, poi la classifica dei primi 3 classificati (se si è tra i primi 3) e infine il proprio punteggio individuale e la posizione in classifica.



L'utilizzo dell'app è necessario se si intende utilizzare il Wi-Fi autonomo o se si intende utilizzare uno dei nuovi tipi di domanda estesa come lettera iniziale, numerica, ecc. L'applicazione ha alcune caratteristiche avanzate come la possibilità di eseguire effetti immagine sul dispositivo, riprodurre animazioni, mostrare punteggi intermedi, ecc. Per motivi di larghezza di banda, le immagini vengono inviate all'app solo quando si utilizza il Wi-Fi locale e autonomo. Quando si utilizza la modalità server con un codice PIN, viene inviata all'app una rappresentazione testuale per le immagini e gli effetti non vengono visualizzati sul dispositivo.

2.3.2.1 Promozioni

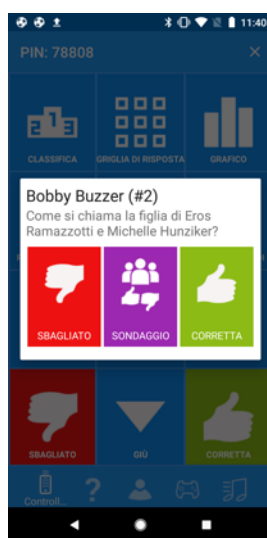
L'applicazione Smart Buzzer supporta la visualizzazione di immagini "promozionali" durante il quiz o durante una pausa. Le immagini possono essere inviate dalla schermata QuizXpress Director - Media Player. L'immagine promozionale deve prima essere aggiunta all'elenco dei media disponibili. Per presentare l'immagine sull'app Smart Buzzer, selezionare l'immagine dall'elenco e cliccare su *Mostra su Mobile* dalla barra degli strumenti.



2.3.2.2 Pollice Su/Pollice Giù

Con questa nuova modalità di gioco, i giocatori possono guadagnare punti extra dando la propria opinione sulla correttezza di una risposta data verbalmente da un altro giocatore ad una domanda aperta. Questo vale per le situazioni in cui è possibile un'interazione diretta con i giocatori (quindi non adatto per un evento in streaming). Funziona nel modo seguente:

- Una domanda aperta (giudicata manualmente) viene presentata ai giocatori, i buzzer appaiono su tutte le app Smart Buzzer.
- Un giocatore pensa di sapere la risposta e colpisce il buzzer. Tutti gli altri sono esclusi.
- Sulla schermata Director del PC o dell'app Director, appare un popup con un nuovo pulsante Pollice Su/Pollice Giù.



- Il conduttore si confronta con il giocatore per ascoltarne la risposta verbale e può interrogare il resto dei giocatori per sapere se ritengono che la risposta data sia giusta o sbagliata, toccando il pulsante Pollice su/giù dell'app Director.
- Su tutti i dispositivi degli altri giocatori, apparirà un popup di sondaggio Pollice su/giù per 10 secondi e i giocatori possono dare il proprio voto (o astenersi senza perdere punti).



- I quizmaster giudicherà quindi la risposta che è stata data dal giocatore più veloce premendo il tasto "Corretta" o "Errata" sull'app QuizXpress Director. Di conseguenza, il più veloce a premere vince o perde punti (a seconda delle impostazioni della domanda). Gli altri giocatori vincono o perdono il 50% dei punti della domanda a seconda della correttezza del loro giudizio sulla risposta data dal giocatore più veloce.

Questa nuova modalità mantiene tutti i giocatori ingaggiati in un round Dito più Veloce in quanto non solo il singolo giocatore più veloce può vincere punti, ma offre la possibilità di vincere punti a tutti i partecipanti.

2.3.2.3 Monetizzare vendendo tickets

È possibile utilizzare tickets elettronici con l'applicazione Smart Buzzer e il sito web buzzerpad per generare entrate durante l'hosting (online) dei quiz. La vendita dei tickets digitali al vostro pubblico resta comunque di vostra competenza.

Esistono diversi plugin CMS che permettono di vendere i biglietti sul vostro negozio web oppure è possibile utilizzare piattaforme di biglietteria online come <https://www.tickettailor.com/>. Per QuizXpress, tutto ciò che serve è un semplice file di testo in chiaro con tutti i codici dei tickets venduti (un codice/ticket per riga, non sensibile alle maiuscole). Questo file di testo deve essere chiamato *ticket.txt* e deve essere memorizzato nella stessa cartella del quiz. Quando si lancia il quiz, i ticket vengono inviati al server e quando un giocatore si connette al quiz, gli viene richiesto un codice ticket che deve corrispondere ad una riga di tickets.txt. Ogni ticket può essere utilizzato solo una volta per volta, in modo che le persone non possano condividere i tickets.

2.4 Utilizzo della Pulsantiera Mobile web based

La pulsantiera web based può essere utilizzata nelle situazioni in cui si ha a disposizione internet e non si desidera che i giocatori scarichino l'applicazione Smart Buzzer.

Quando si avvia un quiz con il supporto Dispositivi Mobili abilitato ed utilizzo di web server, (sia con app sia senza) viene visualizzata la schermata introduttiva di benvenuto come segue:

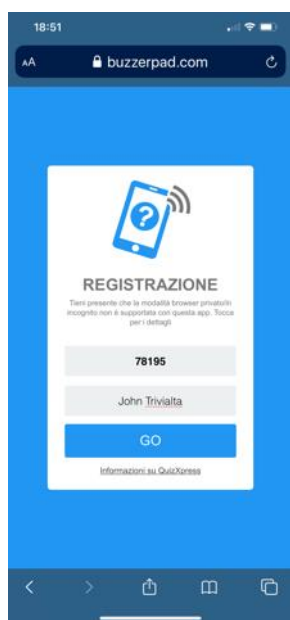


Come si può notare, in alto a sinistra è ben visibile l'URL del sito web dove pubblico dovrà recarsi con il browser del proprio dispositivo mobile ed il numero PIN da utilizzare per la registrazione. L'URL del sito web ed in numero PIN saranno mostrati anche nella successiva schermata di registrazione dei partecipanti, in basso al centro.



I giocatori possono partecipare al quiz semplicemente attraverso un browser web standard seguendo i seguenti passi:

- Navigare raggiungendo il server che avete configurato in Quiz Setup, per esempio www.buzzerpad.com
- Inserire il PIN a 5 cifre che viene visualizzato sullo schermo in QuizXpress Live!
- Inserire un nome univoco
- Premere il pulsante GO



Schermata Login



Pulsantiera Web



Classifica Finale

Una volta connessi, è possibile utilizzare la pulsantiera mobile allo stesso modo con cui si utilizza una normale pulsantiera hardware.

In alto a destra della pulsantiera viene visualizzato l'ID della pulsantiera. Sotto l'ID viene mostrato il codice PIN del quiz.

Nota: offriamo un servizio per ospitare l'app sul vostro dominio con il marchio della vostra azienda. Contattaci per i dettagli.

2.4.1 Stato della Connessione durante il quiz

La connessione internet sul PC che esegue quiz è fondamentale per la corretta esecuzione del quiz show. Qualora la connessione al server venisse persa mentre si svolge un quiz, sullo schermo verrà visualizzato un messaggio che ne indica lo stato.



Se il timer del conto alla rovescia era in esecuzione, questo andrà in pausa ed il sistema cercherà di riconnettersi. Non bisognerà fare nulla nel frattempo, basterà attendere che la connettività sia ripristinata automaticamente. Il messaggio scompare una volta che il sistema è pronto a partire nuovamente. Sarà quindi possibile fare proseguire il conto alla rovescia con la tastiera o con il telecomando.

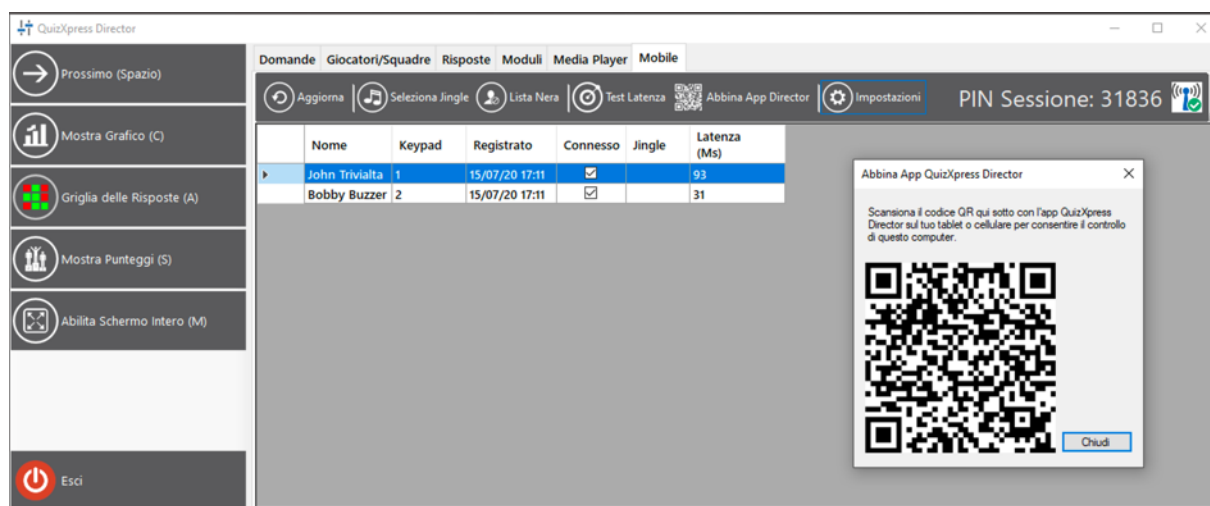


2.5 QuizXpress Director

QuizXpress Director, introdotto con QuizXpress 4, è uno strumento per offrire il controllo avanzato sul quiz show in esecuzione attraverso il PC. Ha un'interfaccia utente separata che viene eseguita sul vostro schermo primario, mentre il quiz viene eseguito sul proiettore o sul monitor collegato. Bisognerà impostare il desktop di Windows in modalità estesa quando si intende utilizzare questa funzionalità (in Windows 10, premere i tasti Windows + P).

2.5.1 La scheda Mobile

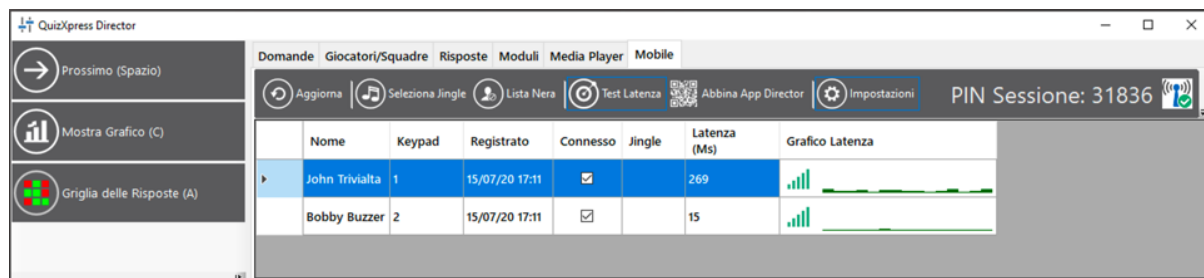
La scheda Mobile presente in Director sul PC mostra tutti i dispositivi mobili attualmente connessi.



Da qui è possibile:

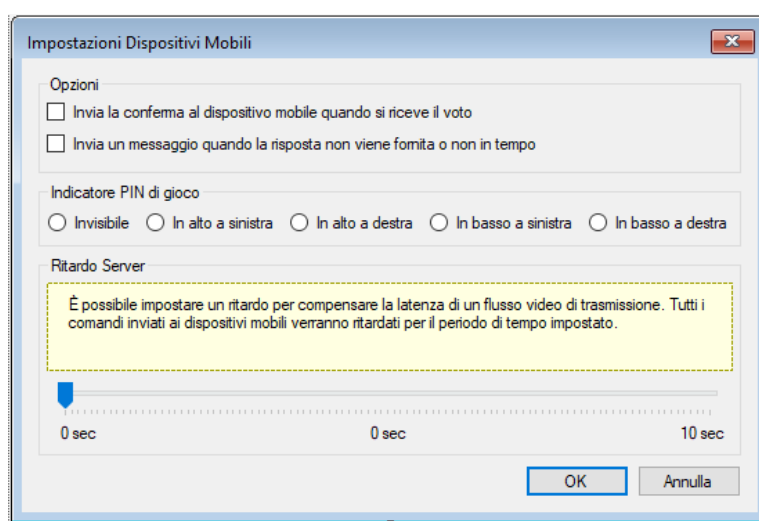
- Forzare la selezione del jingle sull'app Smart Buzzer
- Mettere in Lista Nera il giocatore selezionato in modo permanente, in modo che non possa più partecipare al quiz
- Eseguire un test di latenza su tutti i dispositivi
- Mostrare il codice QR da scansionare con l'app QuizXpress Director per l'abbinamento al computer del quiz
- Aprire la finestra di dialogo delle impostazioni mobili in tempo reale
- Visualizzare il PIN corrente (quando si esegue in modalità server)

Il test di latenza viene utilizzato principalmente quando si esegue in modalità Wi-Fi locale per verificare se tutti i giocatori hanno una connessione solida al router. In pratica invia un ping a tutti i dispositivi e misura il tempo necessario per ricevere una risposta. Questo viene tracciato in un grafico come segue:



Quando il dispositivo è molto lento o sconnesso, il grafico diventa rosso e il conduttore può avvertire il giocatore di avvicinarsi al router. Evitare di eseguire il test di latenza durante il quiz perché utilizza la larghezza di banda Wi-Fi.

Ci sono alcune impostazioni avanzate che si possono trovare premendo il pulsante Impostazioni:



Le due caselle di controllo superiori controllano l'invio di messaggi di conferma opzionali ai dispositivi collegati. Questi messaggi aiutano gli utenti a capire cosa sta accadendo. La prima opzione riporta ogni risposta ricevuta al dispositivo con un messaggio del tipo: "Abbiamo ricevuto la risposta D". La seconda opzione invia un avviso solo quando non è stata ricevuta alcuna risposta, oppure la risposta non è stata elaborata in tempo (ad esempio a causa della latenza del flusso video).

Con l'impostazione "Indicatore PIN di gioco" è possibile configurare un indicatore del codice PIN da mostrare durante il quiz in quattro diversi punti della schermata del quiz. Questa impostazione non è ovviamente applicabile quando si utilizza la modalità Wi-Fi, in quanto non viene utilizzato alcun PIN in modalità Wi-Fi. L'indicatore PIN apparirà come segue:



Il cursore di Ritardo Server può essere utilizzato per ritardare tutte le azioni che vengono inviate ai dispositivi mobili per creare una migliore sincronizzazione con il flusso di

trasmissione. Mantenere questo valore a 0 quando non si trasmette in streaming. Ad esempio, se la latenza dello stream di YouTube è di ~3 sec, è possibile impostare il ritardo a 3 sec. Questo significa che quando il conto alla rovescia parte sullo stream YouTube dei giocatori, esso partirà anche sul loro dispositivo. Senza impostare il ritardo, il conto alla rovescia del dispositivo partirebbe 3 secondi prima dell'avvio del timer su YouTube, il che può creare confusione.

3. FAQs

È necessario che il telefono cellulare sia connesso alla stessa rete Wi-Fi del portatile che esegue il quiz?

No, nella nostra soluzione non importa dove si trovi il tuo pubblico. Tutto ciò di cui hai bisogno è una connessione Internet funzionante per te ed i tuoi partecipanti. Puoi persino trasmettere in streaming il tuo quiz su Internet e far partecipare i giocatori di tutto il mondo.

I miei partecipanti devono installare una app specifica sul proprio telefono cellulare?

No, i giocatori possono connettersi al nostro server buzzerpad.com (o altro server buzzerpad) utilizzando qualsiasi browser Web standard. Per il Quizmaster che gestisce lo spettacolo è disponibile un'app più avanzata (attualmente solo per Android, presto anche per iOS) su Google [Play Store](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.buzzerpad).

Come si connettono gli utenti alla mia sessione di quiz?

Ogni sessione quiz ha un codice PIN univoco a 5 cifre. Con questo codice PIN ed un nickname i tuoi giocatori potranno unirsi alla sessione e partecipare. Non esiste alcun processo di registrazione e i giocatori non devono inserire alcun dato personale come ad esempio il loro indirizzo email. Basta inserire il PIN, scegliere un nome (univoco) e sono pronti a partire.

Quanta larghezza di banda è richiesta?

La nostra soluzione utilizza pochissimi dati da parte dei dispositivi mobili ed è ottimizzata per essere veloce e leggera. E anche da parte del quiz player QuizXpress, la larghezza di banda richiesta è minima. Il sistema è stato testato fino ad un massimo di 2000 lettori mobili simultanei con dati decisamente al di sotto dei limiti di qualsiasi normale connessione Internet.

Ma quanto è veloce?

Estremamente veloce. Perché non provi da te?

E' possibile utilizzare i dispositivi mobili insieme alle mie pulsantiere hardware wireless?

Assolutamente Sì. Fintanto si rimane entro la quantità totale di dispositivi supportati dalla licenza, è possibile adottare i due sistemi insieme.

E' gratis?

No, il supporto dei Dispositivi Mobili richiede un abbonamento annuale, anche se si dispone

di una licenza permanente non commerciale. Consulta il nostro shop per i dettagli oppure contattaci.

Cosa succede se il vostro server non funziona?

Il nostro sistema è collocato presso data center Microsoft presenti in tutto il mondo che garantiscono una disponibilità estremamente elevata. Tuttavia, nel caso improbabile che un server sia inattivo per qualsiasi motivo, forniamo domini di backup che si trovano fisicamente in altre parti del mondo (ad es. Buzzerpad.eu). In Quiz Setup è possibile passare semplicemente ad un altro dominio e il tuo pubblico verrà indirizzato a quel dominio all'avvio del quiz.

Esiste qualche ragione per cui dovrei ancora comprare / usare le pulsantiere hardware wireless?

Decisamente Sì! Le nostre Pulsantiere e ed i nostri Slammer wireless sono ancora il modo più affidabile, semplice e divertente per giocare a quiz con il tuo pubblico. Sono Plug and Play e non dipendono in alcun modo da una connessione Internet o dalle problematiche dei telefoni cellulari dei partecipanti (scarichi – senza piano dati etc.). Tuttavia, tutto dipende dalla tua situazione e dall'uso previsto del sistema. Per esempio nel caso di eventi low budget, con il Supporto Dispositivi Mobili potrai evitare alla tua committenza il costo di noleggio dei dispositivi Hardware, la distribuzione e la raccolta, i rischi di smarrimento e di rottura etc.

Ti ringraziamo per apprezzare e supportare la nostra piattaforma QuizXpress.

Ti auguriamo buon divertimento con questa nuova versione e qualora tu abbia osservazioni, suggerimenti o problemi, contattaci all'indirizzo: info@quizxpress.it



**GAME
SHOW
CREW**
SERIOUS GAMING

Copyright © 2020 Game Show Crew, The Netherlands - Tutti I Diritti Riservati

info@gameshowcrew.com
www.quizxpress.com

I prodotti QuizXpress sono distribuiti in esclusiva per l'Italia da:

ANTITESI

Via Mantegna 180 – 21042 Caronno Pertusella (VA)

info@quizxpress.it
www.quizxpress.it